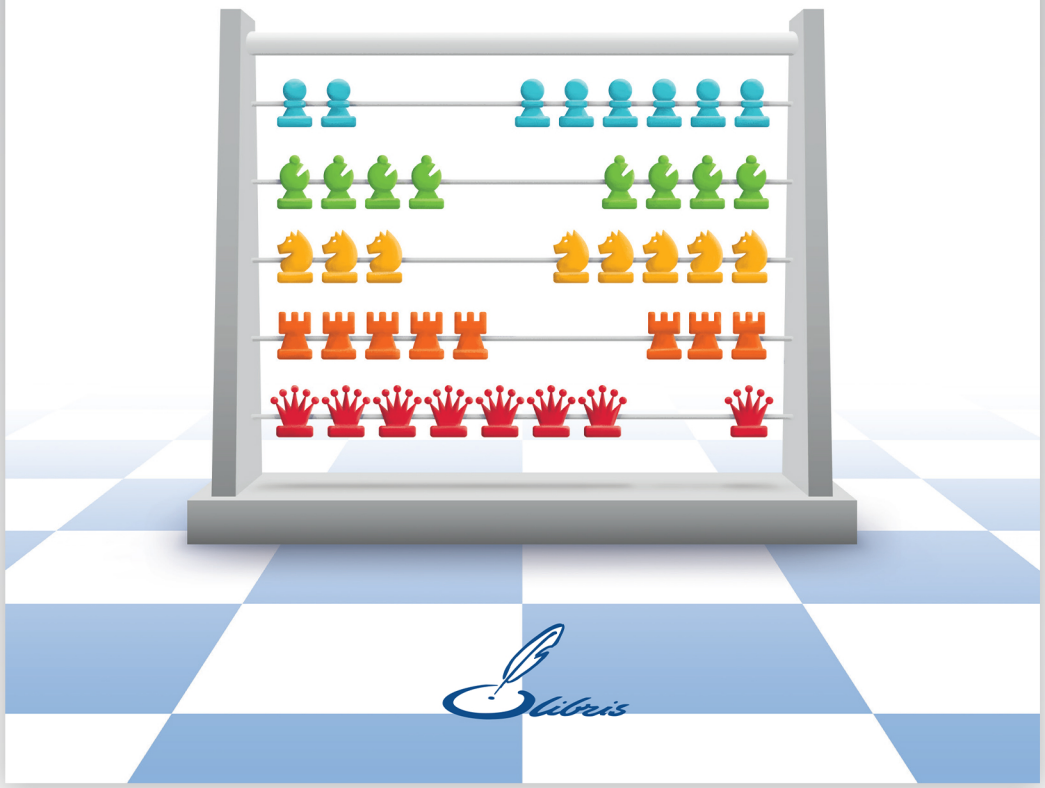
Recommandé par la Fédération Française des Échecs

ROMAIN ÉDOUARD

LE CALCUL AUX ÉCHECS À LA PORTÉE DE TOUS

Niveau 1 – Échec et mat !



Olibris

EXTRAITS

WWW.OLIBRIS.FR

SOMMAIRE

Symboles 6

Préface 7

Chapitre 1 – Échec au Roi, échec et mat 9
Solutions 19

Chapitre 2 – Échec au Roi, échec au Roi, échec et mat 29
Solutions 39

Chapitre 3 – Trois échecs ou plus suivis du mat 49
Solutions 57

Chapitre 4 – Enfermez le Roi adverse 67
Solutions 73

Chapitre 5 – Éliminez le défenseur 81
Solutions 89

Chapitre 6 – Une double menace fatale 99
Solutions 103

Chapitre 7 – Un sacrifice inattendu 107
Solutions 113

Chapitre 8 – Exercices supplémentaires 121
Solutions 127

SYMBOLES

+	échec
++	échec double
#	échec et mat
!!	coup brillant
!	bon coup
!?	coup intéressant
?!	coup douteux
?	mauvais coup
??	gaffe

+-	les Blancs sont gagnants
±	les Blancs sont nettement mieux
+=	les Blancs sont légèrement mieux
=	la position est égale
=+	les Noirs sont légèrement mieux
∓	les Noirs sont nettement mieux
-+	les Noirs sont gagnants
1-0	les Blancs ont gagné la partie
½-½	la partie s'est achevée par la nulle
0-1	les Noirs ont gagné la partie

À côté d'un diagramme :

○	Trait aux Blancs
●	Trait aux Noirs

PRÉFACE

Ces dernières années, j'ai consacré un certain temps à écrire une série de livres destinés aux joueurs expérimentés, *Entraînement au calcul*. Comme c'est un format qui a bien plu et que j'ai pris plaisir à écrire ces livres, j'ai décidé d'en écrire d'autres avec des exercices plus simples, qui s'adressent aux enfants et aux joueurs de club.

La plupart des livres d'entraînement et de tactique sont utiles pour améliorer vos capacités de calcul, mais ils ne vous apprennent pas comment calculer. C'est en cela que je souhaite que mes livres se distinguent. Ainsi, j'ai distribué les exercices en différentes catégories, de sorte que le processus de réflexion se rapproche de celui que l'on a quand on joue une partie.

Le niveau 1 de ma nouvelle série consiste à apprendre à mettre l'adversaire échec et mat. Dans les trois premiers chapitres, vous trouverez surtout des exercices tactiques standards, avant que les choses se compliquent. Au 4e chapitre, il vous faudra enfermer le Roi adverse ; au 5e, votre tâche sera de l'emporter en éliminant le défenseur clé de votre adversaire. Dans le chapitre 6, c'est une double menace qui fera la différence, et dans le chapitre 7 vous devrez trouver un sacrifice inattendu. Le chapitre 8 regroupe quelques problèmes différents accompagnés de brèves instructions.

Je vous conseille de lire le livre un chapitre après l'autre. La complexité des exercices s'accroît au fil de l'ouvrage, et l'ensemble du processus de réflexion que l'on doit avoir quand on cherche à mater l'adversaire – ou quand le Roi adverse semble exposé – est couvert. Comme pour tout entraînement,il y a un échauffement, une phase intense, une pause, une phase de relaxation et une autre phase difficile. Lisez le livre dans l'ordre pour vous assurer d'en tirer le meilleur parti et d'être 100 % prêts pour le niveau 2.

Quand vous aurez fait les 276 exercices du livre, il est sûr que vous ne laisserez plus échapper le Roi adverse lorsque vous aurez l'occasion de le mater. Lire ce livre doit vous permettre de rapidement améliorer vos résultats ! Et c'est exactement ce que je vous souhaite.

Avec tous mes vœux de succès,

Romain Édouard

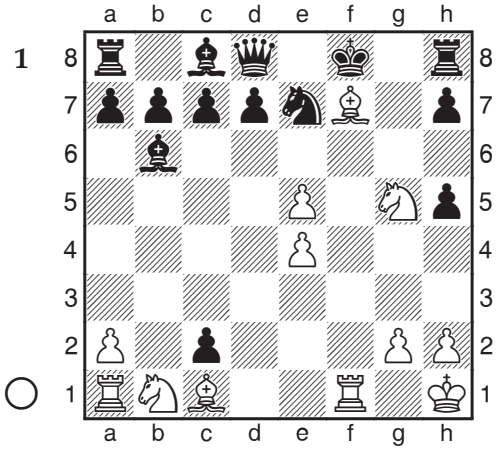
CHAPITRE 1

ÉCHEC AU ROI, ÉCHEC ET MAT

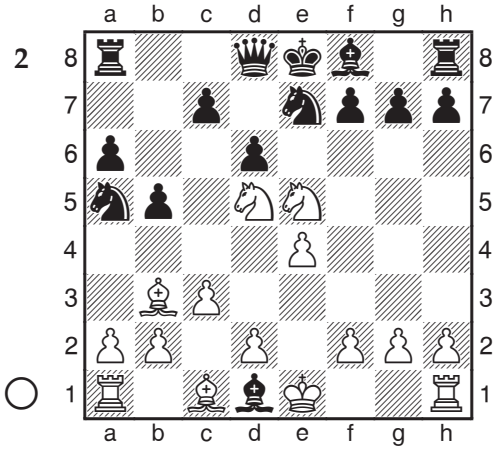
Dans toutes les positions de ce chapitre, vous devez trouver un mat en deux coups, le premier étant un échec au Roi et le second, quelle que soit la réponse adverse, un échec et mat !

S'il vous faut plus de deux coups pour mettre le Roi adverse mat, c'est que vous n'avez pas encore trouvé la solution et qu'il vous faut réfléchir davantage !

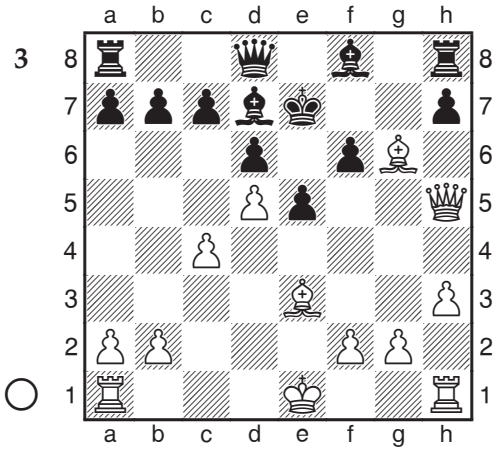
1



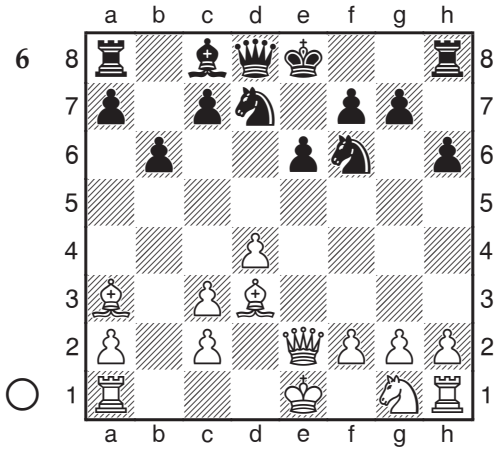
2



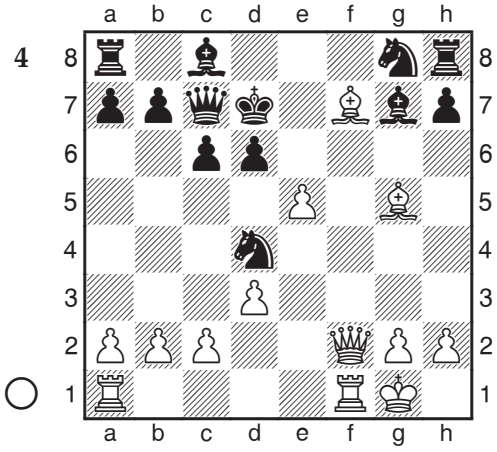
3



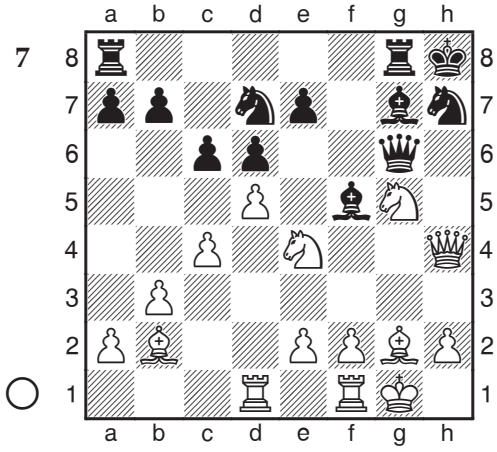
6



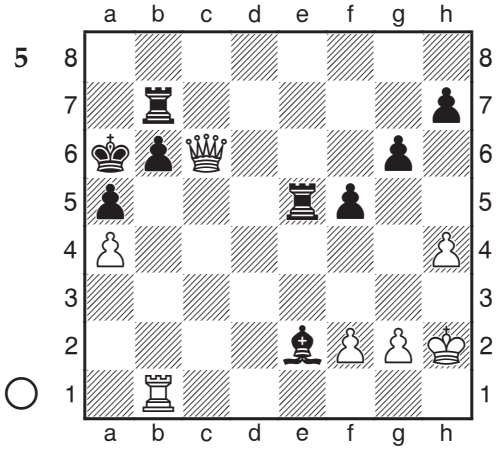
4



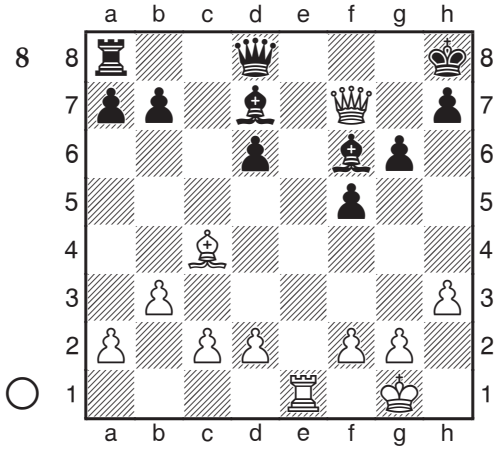
7



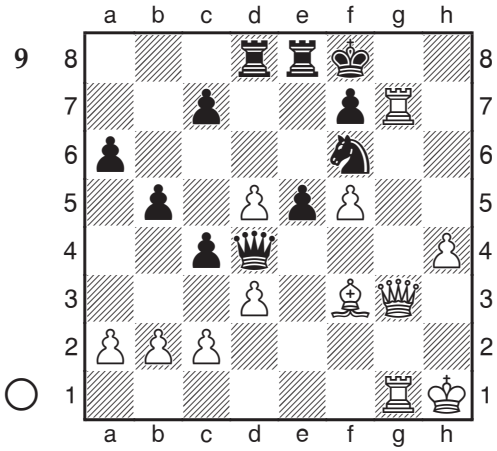
5



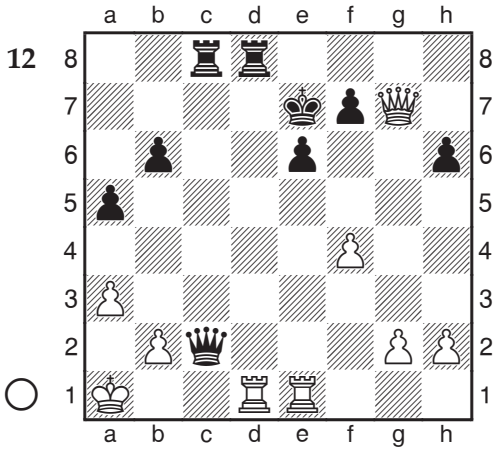
8



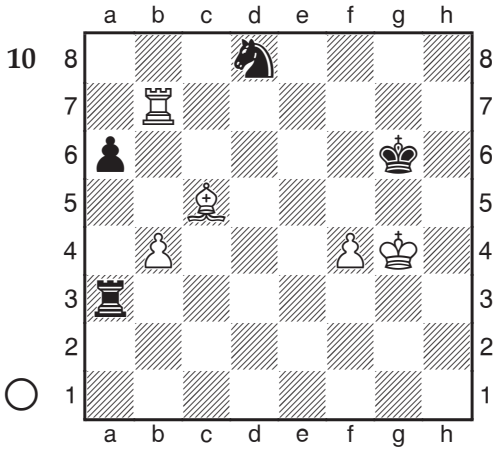
9



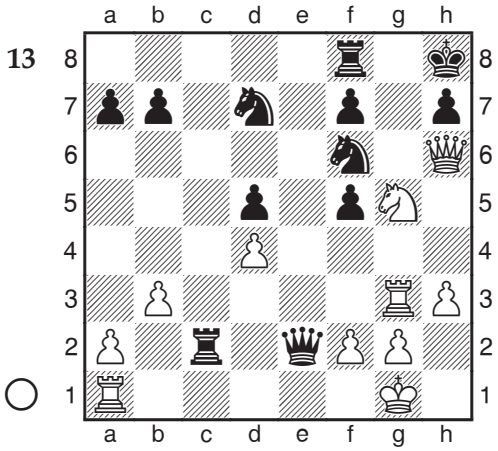
12



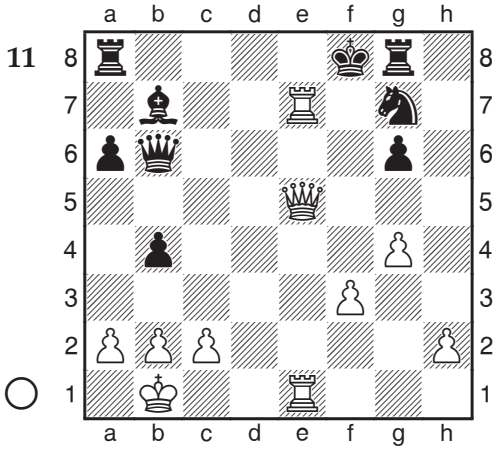
10



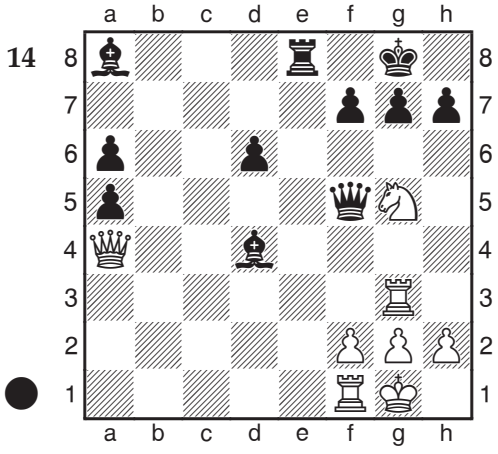
13



11

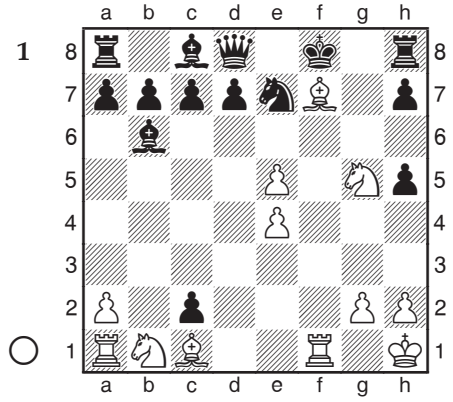


14



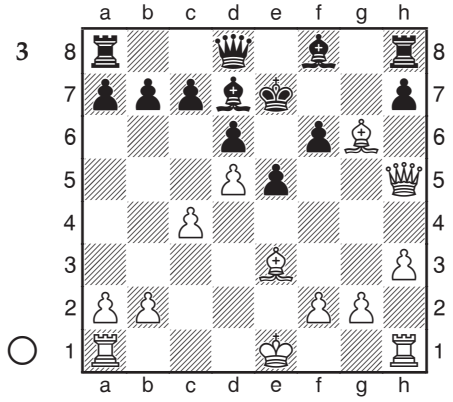
SOLUTIONS DU CHAPITRE 1

1



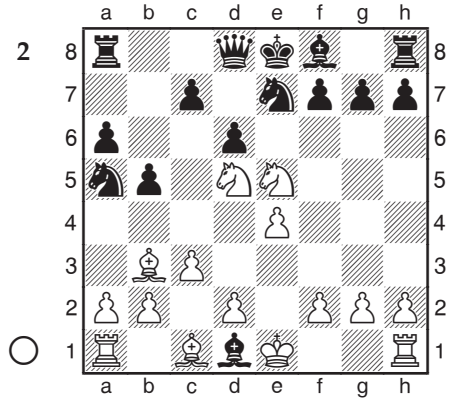
15.♘e6+! dxe6 16.♗h6#
[1–0, Rosenthal – Consultants, Paris 1887 (à l'aveugle)]

3



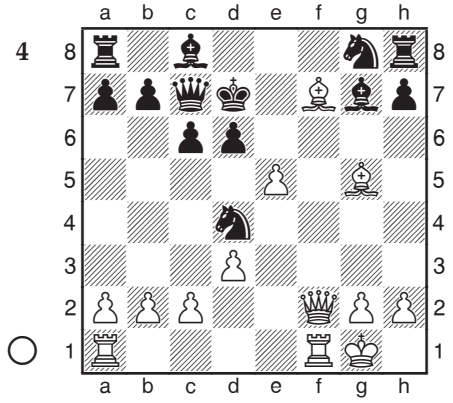
15.♕xe5+! dxe5 [15…fxe5 16.♗g5#] **16.♗c5#**
[1–0, Donisthorpe – Mundell, Londres 1892]

2



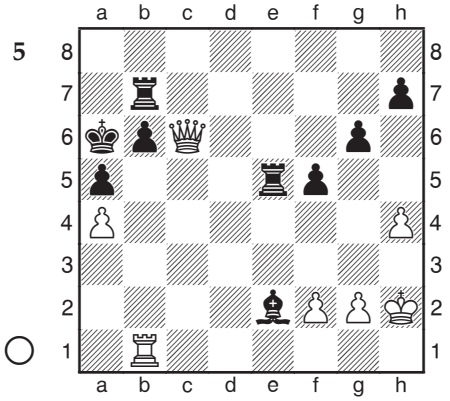
10.♘f6+! gxf6 11.♗xf7#
[1–0, Berger – Fröhlich, Graz 1888]

4



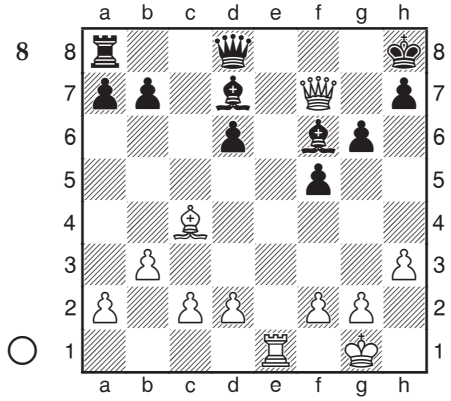
16.♕f5+! ♘xf5 17.e6#
[1–0, S. Niemzowitsch – Neumann, Riga 1899]

5



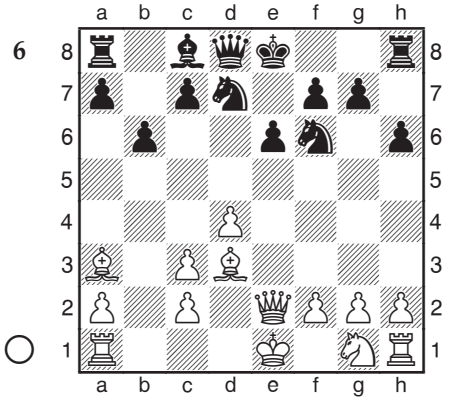
35.♖xb6+! ♖xb6 [35…♔a7 36.♕xb7#] **36.♕a8#**
[1–0, Tartakover – Réti, Vienne 1920 (5e partie du match)]

8



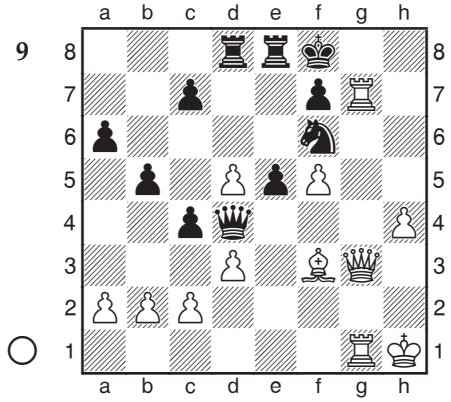
25.♖e8+! ♕xe8 [25…♗xe8 26.♕g8#] **26.♕xf6#**
[1–0, Nezhmetdinov – Kotkov, Krasnodar 1957]

6



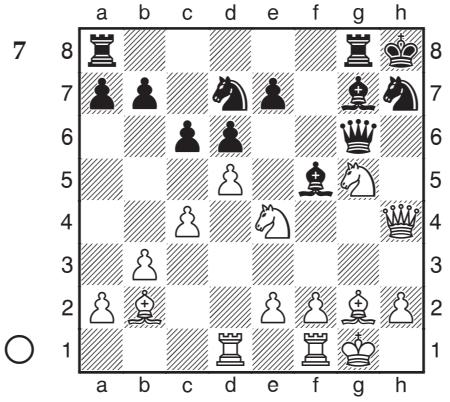
10.♕xe6+! fxe6 [10…♕e7 11.♕xe7#] **11.♗g6#**
[1–0, Alekhine – Vasić, Banja Luka 1931 (simultanée)]

9



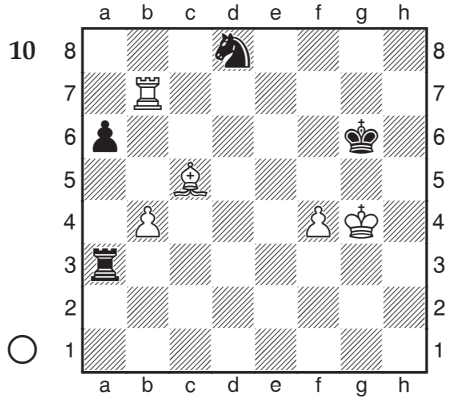
32.♖xf7+! ♔xf7 33.♕g7#
[1–0, Kuzmin – Vladimirov, Tashkent 1987]

7



20.♕xh7+! ♕xh7 21.♘f7#
[1–0, Kholmov – Kļaviņš, Vilnius 1955]

10



53.f5+! ♔f6 [53…♔h6 54.♗f8#] **54.♗d4#**
[1–0, Ivanchuk – Ivanović, New York 1988]

CHAPITRE 3

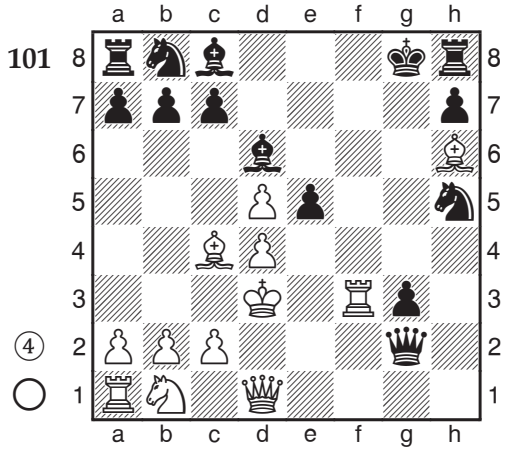
TROIS ÉCHECS OU PLUS SUIVIS DU MAT

La difficulté des exercices augmente encore. Dans ce chapitre, il vous faudra encore trouver une série d'échecs suivie du mat – mais cette fois, les variantes sont longues d'au moins quatre coups, et jusqu'à sept !

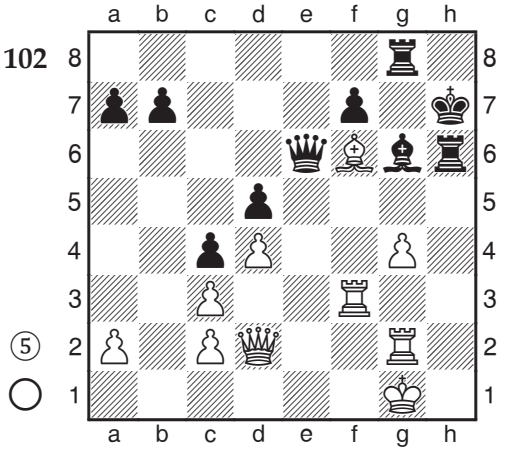
Un petit cercle vous donne un indice si besoin : il contient un nombre de ④ (mat en quatre coups) à ⑦ (mat en sept coups). L'ordre des exercices est aléatoire. N'oubliez pas que la longueur des variantes de mat ne reflète pas nécessairement la difficulté des exercices.

Souvenez-vous de ce que tous vos coups d'attaque jusqu'au mat sont des échecs, si bien que les coups de votre adversaire sont souvent forcés.

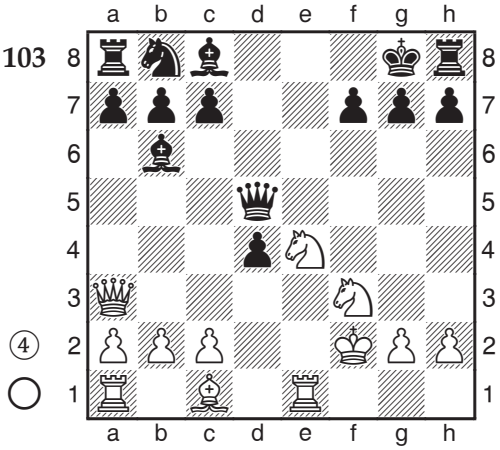
101 ④



102 ⑤

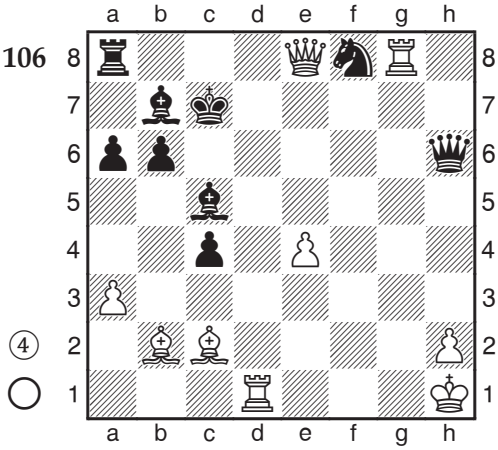


103



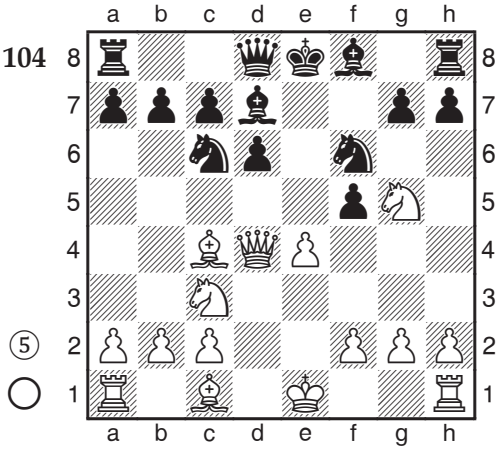
④ ○

106



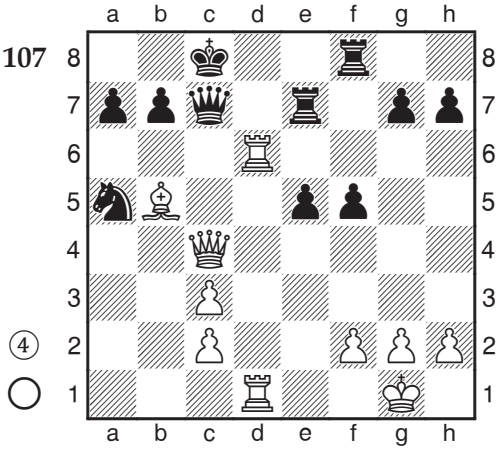
④ ○

104



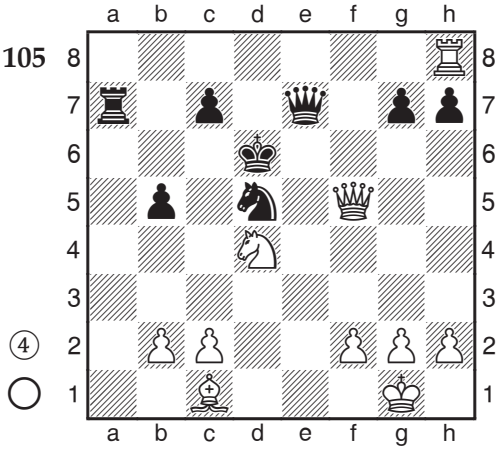
⑤ ○

107



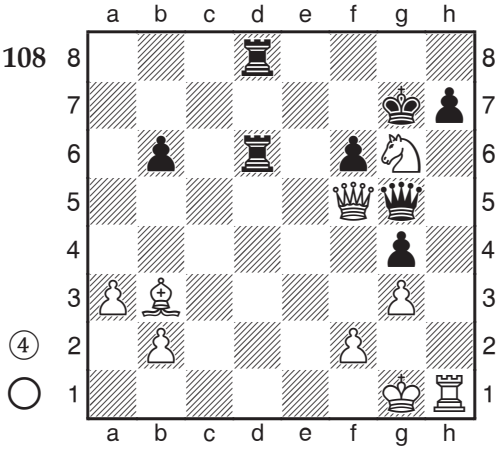
④ ○

105



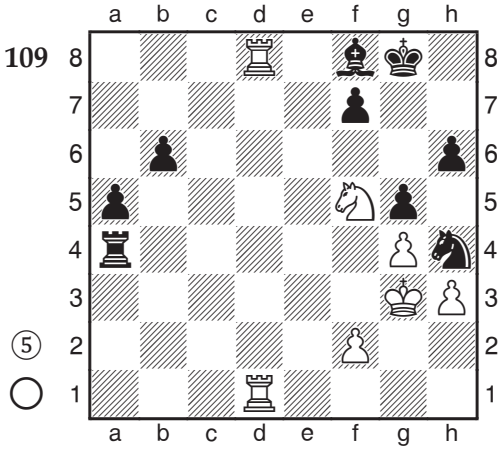
④ ○

108



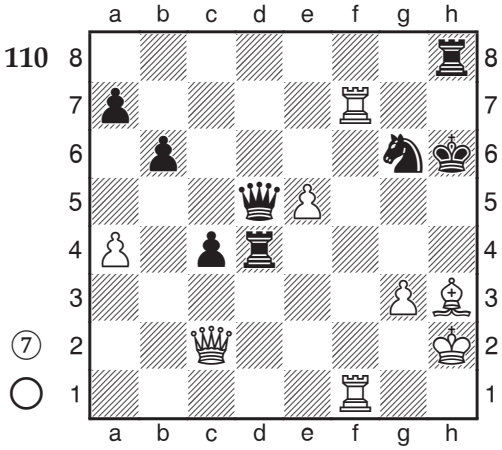
④ ○

109



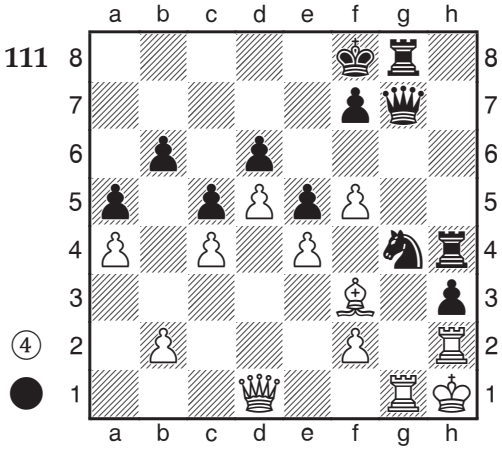
⑤ ○

110



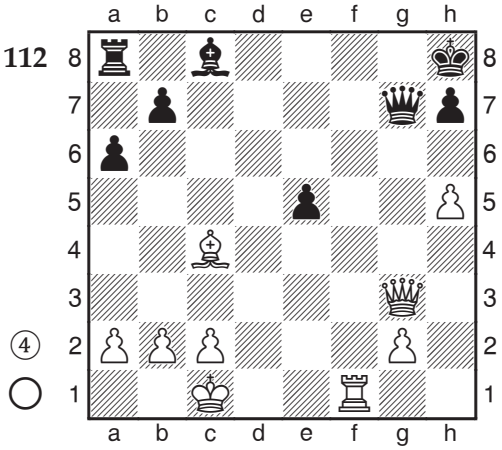
⑦ ○

111



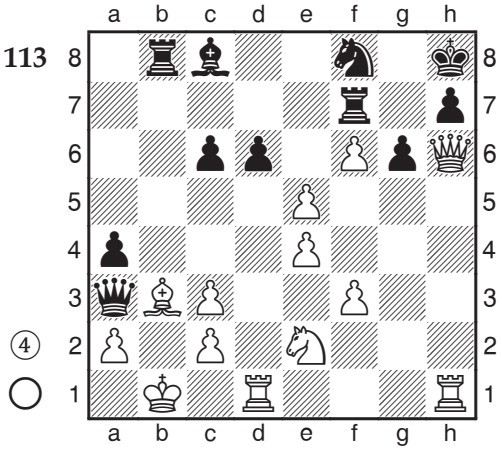
④ ●

112



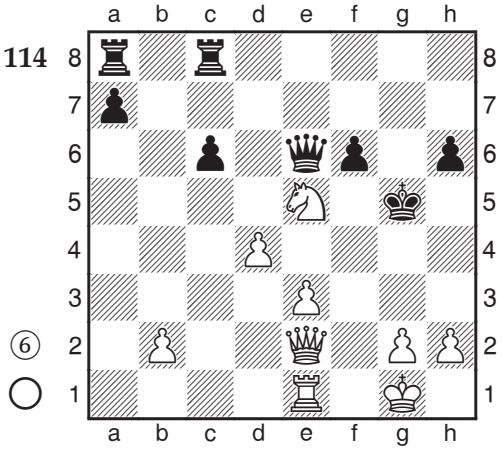
④ ○

113



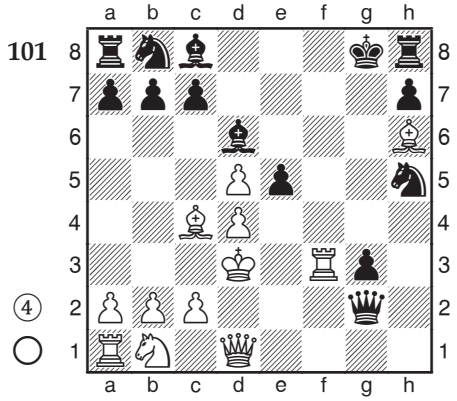
④ ○

114

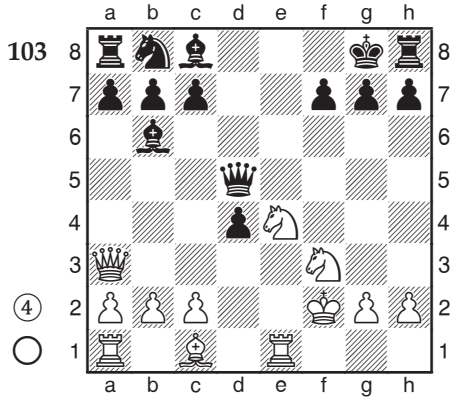


⑥ ○

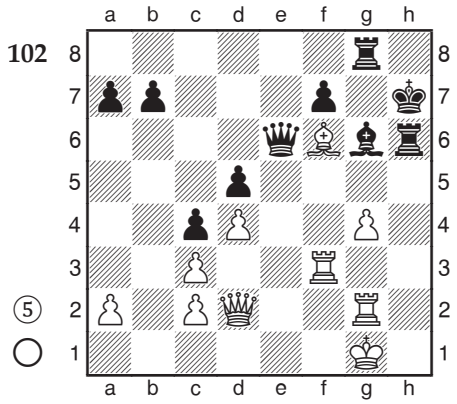
SOLUTIONS DU CHAPITRE 3



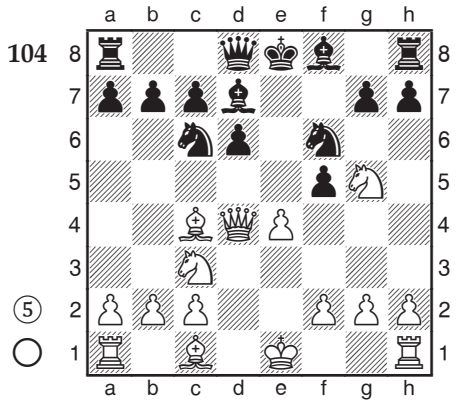
18.♖f8+! ♗**xf8** **19.d6+** ♕**d5** [19…♗e6 20.♗xe6# 1–0, Steinitz – Wilson, Londres 1862] **20.♗xd5+** ♗**e6** **21.♗xe6#**



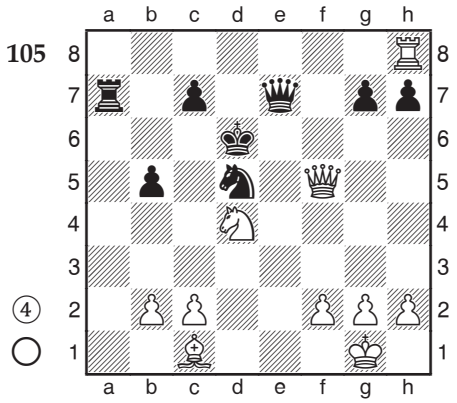
12.♘f6+! gxf6 **13.♕f8+!** ♔**xf8** **14.♗h6+** ♔**g8** **15.♖e8#** [1–0, Richardson – Delmar, New York 1887]



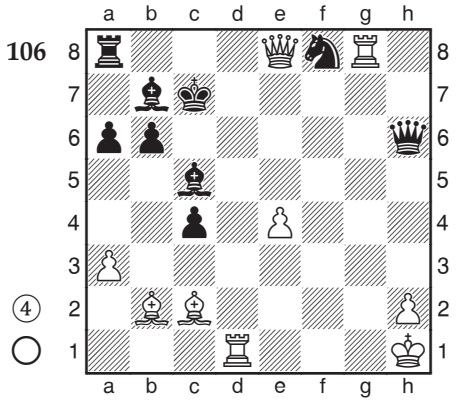
31.♕xh6+! ♔**xh6** **32.♖h2+** ♗**h5** **33.♖xh5+** ♔**g6** **34.♖g5+** ♔**h6** **35.♖h3#**
[1–0, Tarrasch - von Scheve, Nuremberg 1883]



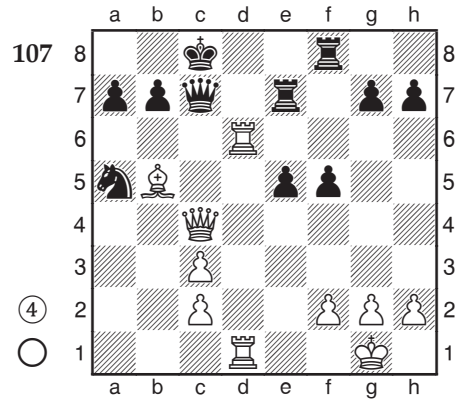
8.♗f7+ ♔**e7** **9.♕xf6+!** ♔**xf6** [9…gxf6 10.♘d5#] **10.♘d5+** ♔**e5** **11.♘f3+** ♔**xe4** **12.♘c3#**
[1–0, Blake – Hook, Londres 1891]



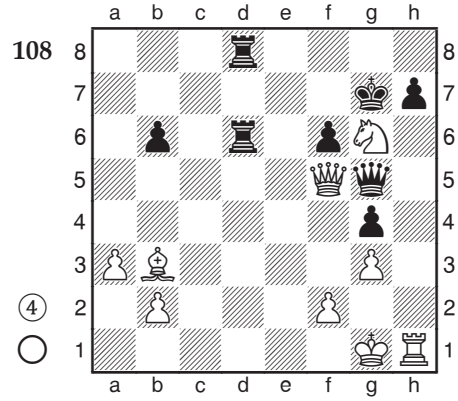
Beaucoup de coups gagnent, mais un seul force le mat : **23.♖d8+! ♕xd8** [23…♔c5 24.♕xd5+ ♔b4 (24…♔b6 25.♕xb5#) 25.♕xb5#] **24.♕e6+ ♔c5 25.♘b3+ ♔c4** [25…♔b4 26.♕e4#] **26.♕e4#** [1–0, Keres – Pomar, Madrid 1943]



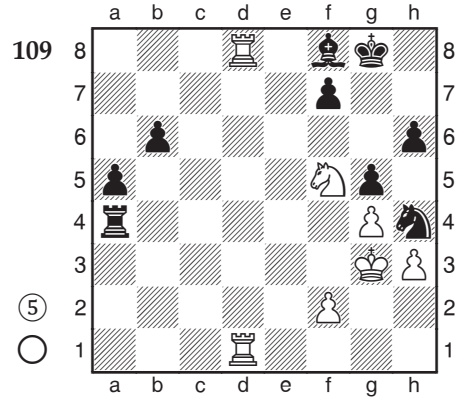
36.♗e5+ ♗d6 37.♖g7+! [37.♕e7+ ♘d7 38.♖xd6 1–0, Furman – Ratner, Vilnius 1949] **37…♘d7** [37…♕xg7 38.♗xd6#] **38.♕xd7+ ♔b8 39.♕xb7#**



25.♖d8+! ♖xd8 26.♖xd8+ ♔xd8 27.♕g8+ ♖e8 28.♕xe8# [1–0, Juarez – Sanguineti, Rio Hondo 1950]

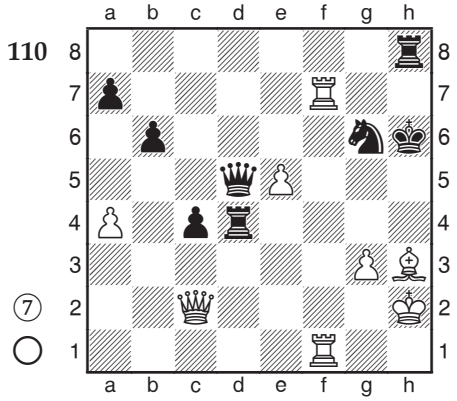


42.♖xh7+! ♔xh7 43.♘f8+ ♔g7 44.♕h7+ ♔xf8 45.♕f7# [1–0, Tolush – Stoltz, Bucarest 1953]



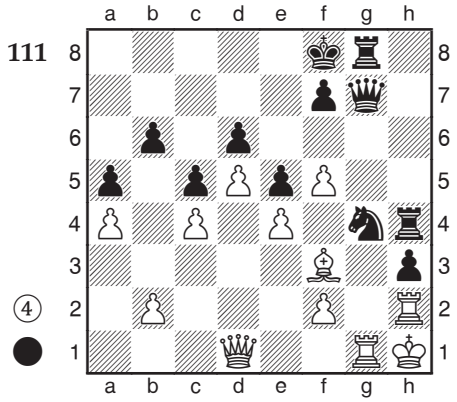
36.♖xf8+! [1–0, J. Polgár – Skembris, Corfou 1990] **36…♔h7** [36…♔xf8 37.♖d8#] **37.♖xf7+ ♔g6** [37…♔g8 38.♖g7+ ♔f8 39.♖d8#] **38.♖g7+ ♔f6 39.♖d6+ ♔e5 40.♖e7#**

110



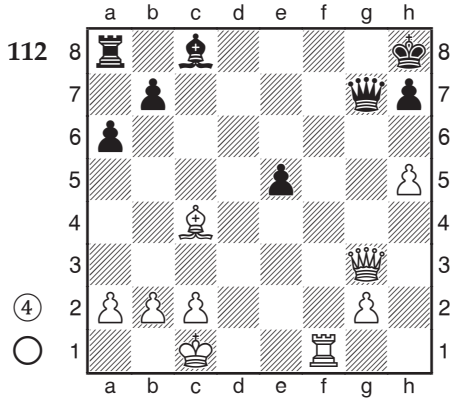
41.♕xg6+! ♔xg6 42.♖1f6+ ♔g5 43.♖f5+ ♔g6 44.♖7f6+ ♔h7 [44…♔g7 45.♖g5+ ♔h7 46.♗f5#] **45.♖h5+ ♔g7 46.♖g5+ ♔h7 47.♗f5#**
[1–0, Nezhmetdinov – Kasparian, Riga 1955]

111



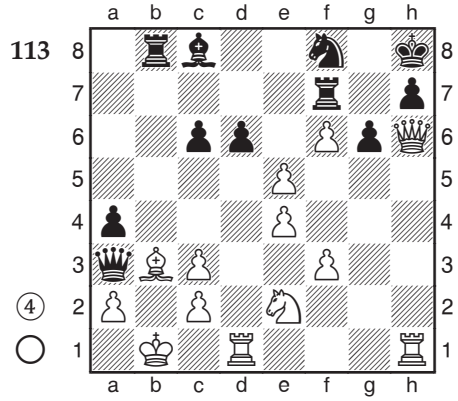
42...♘xf2+! 43.♖xf2 ♕g2+! 44.♖gxg2 [44.♗xg2 hxg2# ; 44.♖fxg2 hxg2#] **44…hxg2+ 45.♔g1 ♖h1#**
[0–1, Ferrantes – Giustolisi, Igea Marina 1956]

112



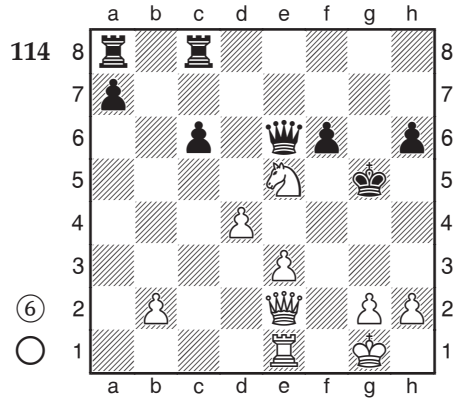
31.♖f8+! Les Noirs ont abandonné au vu de **31…♕xf8 32.♕xe5+ ♕g7 33.♕e8+ ♕g8 34.♕xg8#** [1–0, Hector – Lind, Uppsala 1985]

113



1.♕xf8+! ♖xf8 2.♖xh7+! ♔xh7 3.♖h1+ ♗h3 4.♖xh3#
[1–0, Skuya – A. Rosenberg, Riga 1962]

114



31.h4+! ♔xh4 [31…♔f5 32.♕g4#] **32.♕f2+** [1–0, F. Ólafsson – Kinzel, La Havane 1966] Les Noirs ont abandonné car le mat arrive : 32…♔h5 [32…♔g5 33.♕g3+ ♔h5 34.♕g6+ ♔h4 35.♘f3#] 33.♕f3+ ♔h4 [33…♔g5 34.♕g3+ ♔h5 35.♕g6+ ♔h4 36.♘f3#] 34.♕e4+ ♔h5 35.♕g6+ ♔h4 36.♘f3#

CES QUELQUES EXTRAITS VOUS ONT PLU ?

Procurez-vous le livre entier sur :

OLIBRIS.FR

« Je vais là, elle va là...
Ensuite, je joue ça, elle répond ça... »

Sous une forme ou sous une autre, ce genre de réflexions occupe la plupart des pensées des joueurs pendant une partie d'échecs, et il est essentiel d'apprendre à **bien visualiser ces déplacements virtuels** si l'on veut bien jouer et gagner.

Or, « la plupart des livres d'entraînement et de tactique sont utiles pour améliorer vos capacités de calcul, mais ne vous apprennent pas comment calculer. » Cette observation vient de quelqu'un qui sait de quoi il parle, puisque l'auteur de ce livre, non content d'être un vrai champion, a aussi édité de nombreux livres d'échecs.

Pour permettre aux jeunes joueurs et aux joueurs de clubs de **mettre en place les processus de réflexion qui sont vraiment utiles en partie**, Romain Édouard a élaboré un programme dont ce livre consacré au mat constitue la première étape.

- 276 exercices
- Augmentation progressive de la profondeur de calcul
- Exploitation directe et indirecte des motifs de mat
- Entraînement aux divers moyens d'amener des possibilités de mat
- Diagrammes repris dans les solutions pour un plus grand confort de lecture

Apprenez à calculer avec un grand maître, pas à pas !
Lisez ce livre et dans vos parties, les idées de mat ne tomberont pas du ciel, mais résulteront d'une démarche proactive.

Que vous souhaitiez aider votre enfant à apprendre à calculer efficacement ou que vous vouliez vous-même **franchir un palier aux échecs**, la méthode de Romain Édouard vous sera d'une aide précieuse !

Médaillé d'argent au championnat du monde des moins de 18 ans en 2007, vainqueur de nombreux tournois, vice-champion de France 2023, le grand maître Romain Édouard est l'un des rares Français à s'être hissés dans le Top 50 mondial. Auteur et éditeur, il contribue aussi à plusieurs magazines.

Grands débutants
Débutants avancés
Joueurs occasionnels
Joueurs de club
Experts
Maîtres

NIVEAU

www.olibris.fr

Chez le même éditeur :
Valeri Beim : *Bien calculer aux échecs*
Jacob Aagaard : *Objectif grand maître : le calcul*

Olibris – Diffusion GEODIF - Distribution SODIS

9 791097 140519

17 €